
Số: 111-BB/ĐTN

Hà Nội, ngày 06 tháng 10 năm 2023

KẾ HOẠCH
Cuộc thi Thiết kế trình chiếu năm học 2023-2024

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- Tạo môi trường giới thiệu, thi đua, thúc đẩy phong trào học tập và rèn luyện cho sinh viên về kỹ năng thiết kế và sử dụng các phần mềm trình chiếu, kỹ năng thuyết trình, góp phần hình thành nhóm năng lực của giáo viên cũng như nhiều vị trí việc làm khác.
- Tạo sự kiện cổ động chào mừng năm học mới, chào mừng tân sinh viên đến với môi trường năng động.
- Cuộc thi cũng là dịp để các cán bộ Đoàn, Hội, các tình nguyện viên được thực tập khả năng phối hợp tổ chức sự kiện và phát huy điểm mạnh của bản thân.
- Chứng nhận giải thưởng có thể sử dụng để xét điểm rèn luyện và các danh hiệu trong sinh viên.

2. Yêu cầu

- Kế hoạch được phổ biến đến 100% sinh viên.
- Khuyến khích mỗi chi đoàn có ít nhất 01 thí sinh tham gia.

II. NỘI DUNG, HÌNH THỨC

1. Đối tượng tham gia

- Sinh viên Trường Đại học Sư phạm Hà Nội 2 chưa đạt giải cấp huyện trở lên ở các cuộc thi tương tự.
- Các đội thi theo nhóm tối đa 03 người và phải cùng 01 khoa hoặc cùng 01 CLB, đội thi phải đặt tên nghiêm túc.

2. Thời gian

- Vòng 1 (vòng giới thiệu): trước 17h00 ngày 14/10/2023.
- Vòng 2 (vòng hoàn thiện): trước 17h00 ngày 21/10/2023.
- Vòng 3 (chung kết): Trực tiếp thuyết trình trên sân khấu ngày 28/10/2023.

3. Địa điểm

- Vòng 1 và vòng 2: gửi bài qua email.
- Vòng 3: Trực tiếp tại Hội trường 14-8, Trường Đại học Sư phạm Hà Nội 2.

4. Các chủ đề cuộc thi

Nội dung về một trong các chủ đề:

- Nhóm chủ đề về Nhà trường: Giới thiệu về Trường (chỉ nên chọn 01 chủ đề nhỏ), giới thiệu về khoa/ngành, giới thiệu về các tổ chức đoàn thể trong trường ...



- Nhóm chủ đề về thanh niên: Thanh niên Việt Nam yêu nước, bản lĩnh; sống đẹp, sống có ích; sáng tạo khởi nghiệp; tình nguyện vì cộng đồng; khỏe thể chất, vững kỹ năng, chủ động hội nhập quốc tế...

- Nhóm chủ đề về tri thức: Giới thiệu về các nguồn tài liệu, các vấn đề thú vị ứng dụng khoa học trong cuộc sống ...

- Các chủ đề khác: thí sinh có thể chọn bất cứ chủ đề nào thanh niên đang quan tâm, có ích cho sinh viên, cộng đồng.

5. Hình thức

a. Quy định kỹ thuật

Các thí sinh có thể dùng bất kì phần mềm nào để thiết kế (Powerpoint, Google Slides, Canva ...) miễn là có thể mở bằng phần mềm Microsoft Office Powerpoint. Tất cả các bài thi đều gửi qua một kênh duy nhất là email **congtaevien@hpu2.edu.vn** (email Cộng tác viên của BCH Đoàn Trường). Bài thi **tối thiểu 06 slides và tối đa 20 slides**, kể cả slide tên bài.

- Vòng 1: Bài thi để ở định dạng .PDF

- Vòng 2: Bài thi để ở định dạng Video record bản trình chiếu, có thu âm thuyết trình. Bài thuyết trình không quá 5 phút.

- Vòng 3: Trực tiếp thuyết trình và trình chiếu slides trên sân khấu. Bài thuyết trình không quá 10 phút.

b. Quy định đánh giá, chấm điểm

- Ban Giám khảo chấm theo thang điểm 100.

- Bài thi ở vòng 2 được tính điểm của giám khảo và điểm của khán giả, điểm khán giả chiếm 30%. Ban Tổ chức đăng tải bài thi trên fanpage (căn cứ tình hình thực tiễn BTC sẽ lựa chọn kênh phù hợp), top 30 bài thi được nhiều lượt tương tác nhất sẽ được điểm từ 30 giảm xuống 1. Cụ thể quy định tương tác sẽ được thông báo khi BTC đăng bài.

- Bài thi ở chung kết được tính 100% điểm do BGK đánh giá. Trong đó điểm thiết kế chiếm 70%, điểm thuyết trình chiếm 30%.

6. Giải thưởng

- 01 giải Nhất: gồm chứng nhận của Ban Chấp hành Đoàn Trường; 01 bàn phím máy tính, 01 chuột quang, 01 bút chỉ trình chiếu; được giới thiệu tham gia Ban Chủ nhiệm 01 câu lạc bộ cấp trường.

- 02 giải Nhì: mỗi giải gồm chứng nhận của Ban Chấp hành Đoàn Trường; 01 bàn phím máy tính, 1 chuột quang; được giới thiệu tham gia quản lý cấp tổ trở lên 01 câu lạc bộ cấp trường.

- 03 giải Ba: mỗi giải gồm chứng nhận của Ban Chấp hành Đoàn Trường; 01 bàn phím máy tính; được tuyên thặng vào 01 câu lạc bộ cấp trường.

- Các giải Khuyến khích: mỗi giải gồm chứng nhận của Ban Chấp hành Đoàn Trường; 01 bàn phím máy tính.

Giải thưởng có thể thay đổi khi có thêm các nhà tài trợ.

III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Ban Thường vụ Đoàn Trường

- Ban hành Kế hoạch, đăng ký lịch công tác, chỉ đạo các đơn vị triển khai.
- Mời giám khảo.
- Làm thủ tục nhận tài trợ.

2. CLB Cộng tác viên

- Là đơn vị thường trực tổ chức cuộc thi, chủ động toàn bộ kịch bản và nguồn lực tổ chức sự kiện.

- Làm thư ký của cuộc thi, tổng hợp chi tiết diễn biến cuộc thi từ khi ban hành kế hoạch đến khi tổng kết.

3. Đội Thanh niên xung kích

- Là đơn vị thường trực phối hợp tổ chức cuộc thi, cử lực lượng phụ trách các thiết bị tổ chức sự kiện.

- Phụ trách đưa/đón khách mời, giám khảo, nhà tài trợ, hướng dẫn thi sinh quy định về cuộc thi.

4. Các liên chi đoàn và CLB sinh viên

- Thông tin đến toàn bộ sinh viên, lập các nhóm thi chiến lược mang tên khoa, tên CLB (nếu có).

- Tư vấn cho các thí sinh về chủ đề bài thi hợp lý.

- LCD viện CNTT đề xuất các giảng viên làm cố vấn cho thí sinh, cho ban tổ chức; Cử các sinh viên đã có chứng chỉ đạt chuẩn về thiết kế trình chiếu tham gia cố vấn cho các thí sinh.

Trên đây là Kế hoạch cuộc thi Thiết kế trình chiếu năm học 2023-2024, Ban Thường vụ Đoàn Trường đề nghị các tập thể, cá nhân trực thuộc nghiêm túc thực hiện hiệu quả kế hoạch.

Nơi nhận:

- Đảng ủy;
- Ban Giám hiệu;
- Phòng CTCT-HSSV;
- Các đơn vị đào tạo;
- HSVVN Trường;
- Các nhà tài trợ;
- Lưu: VPĐTNHSV.

TM. BAN THƯỜNG VỤ ĐOÀN TRƯỜNG

BÍ THƯ

Vũ Hồng Phúc